

Digitalisierung – Gamification in Lern- und Kooperationsumgebungen

HS 8: Donnerstag, 19.09.2019, 14:30 – 16:00 Uhr

Der Workshop “Gamification in Lern- und Kooperationsumgebungen“ (90 Minuten) hat zum Ziel eine kritische Auseinandersetzung mit verschiedenen Gamification-Ansätzen sowie Entwicklung von eigenen Ideen zu Gamification im Kontext der Hochschulbildung. Der Workshop startet mit einer Einführung zum Thema Gamification (ca. 30 Min Input mit Q&A). Die Vermittlung von Grundlagen, Praxisbeispielen und Wissenswertem zum Thema Gamification in Lern- und Kooperationsumgebungen steht hierbei im Mittelpunkt. Dabei werden vor allem Unterschiede zwischen zwei Gamification-Ansätzen, d. h. BLAP Gamification und Meaningful/Deep Gamification, beleuchtet. Im zweiten Teil des Workshops (ca. 45 Min) werden Ideen für den eigenen Anwendungskontext zum Einsatz von Gamification nach dem Design Thinking Ansatz entwickelt. Dabei wird eine Vorlage zur Ideenentwicklung des Hasso Plattner Institute of Design verwendet. Der Workshop endet mit der Vorstellung der entwickelten Ideen im Plenum (ca. 15 Min).